

## Problèmes site 03

### A. Enchère

①

<p>♠ ADV ♥ 7 ♦ 986 ♣ ADV753</p>	<p>♠ R742 ♥ 832 ♦ ARD7 ♣ R9</p>
---	---

Match par 4  
Don: **N**  
Vul: **Pers**

Quelle est votre séquence d'enchères sans intervention adverse ?

Solution :

O	N	E	S
	1♣	—	1♦
—	2♣	—	2♠
—	3♠	—	4♣
—	4♥	—	4SA
—	5♠	—	6♣

**N** détient un unicolore ♣ de 16 HL et ouvre donc sans difficulté de 1♣. **S** se compte 15 H et il est donc suffisamment fort pour répondre 1♦ et nommer ses ♠ par la suite en situation forcing de manche. **N** n'est pas assez fort pour faire un saut à 3♣ et il se contente de répéter sa couleur à 2♣, enchère qui garantit 6 cartes après 1♦ et peut aller jusqu'à 16 H. **S** ne peut déclarer 3SA avec ses 3 petits ♥ et il doit nommer 2♠, enchère ne promettant pas 4 cartes mais une force dans la couleur et un problème à ♥ en recherche de SA. **N**, avec son singleton ♥, ne peut non plus parler à SA et doit soutenir à 3♠ pour montrer une force dans la couleur : il a dénié 4 cartes au tour d'enchères précédent puisqu'il n'a pas redemandé 1♠. Une redemande à 3♦ est envisageable mais pas très habile avec 3 petites cartes. **S** doit maintenant s'orienter vers un contrat à ♣, SA étant exclu, et il donne donc le fit à 4♣, ce qui laisse entrevoir un espoir de chelem avec que des bons honneurs. **N** montre alors son contrôle ♥ par 4♥, ce qui permet à **S** de poser le Blackwood, puis sur la réponse de 5♠, 2 clés et la **D** d'atout, de conclure au chelem à 6♣.

Si on veut faire un concours, on peut noter le contrat final obtenu par :  
6♣ = 20, 5♣ = 8, 4♠ = 6.

## B. Jeu avec le mort

②	♠ R83		
	♥ R1053		
	♦ 853		
	♣ AR5		
♠ ADV972		♠ 10654	
♥ 6		♥ 7	
♦ RV6		♦ 10942	
♣ V104		♣ 9872	
	♠ —		
Match par 4	♥ ADV9842		
Don: ♠	♦ AD7		
Vul: E ♠	♣ D63		

Enchères :

♠	♥	♦	♣
1♠	—	—	x
—	2♠	—	4♥
—	5♣	—	6♥

Comment jouez-vous en **S** pour gagner votre contrat sur l'entame du ♣V ?

**S** se compte 7 levées de ♥, 1 levée de ♦ et 3 de ♣. Il lui manque donc une levée qui peut venir soit du ♠R, soit de la ♦D. Mais l'ouverture d'♠ localise l'♠A et le ♦R chez lui et l'impasse ♦ est vouée à l'échec. Il reste à s'orienter vers un jeu d'élimination placement de main. Mais attention ! Le placement de main en sortie interne à ♦ ne marche pas car il suffit qu'E intercale le 9 ou le 10 pour le faire échouer : il faudrait que **S** détienne le ♦9 au lieu du 7.

Donc **S** prend l'entame en main de la ♣D, tire l'♥A, rejoue ♥ pour le 10. Puis il repart ♠ coupé en main, ♣ pour le R, ♠ coupé, ♣ pour l'A. Ensuite, **S** rejoue simplement le ♠R du mort sur lequel il défausse le ♦7.

♠ se retrouve en main à l'♠A et ne peut que rejouer ♠ en coupe et défausse, coupe au mort et défausse ♦D de la main, ou bien ♦ pour se jeter dans la fourchette AD du déclarant.

## C. Jeu en défense

③

♠ 987	♠ RV103	♠ 542
♥ D10753	♥ 84	♥ AV2
♦ 863	♦ 92	♦ DV104
♣ 84	♣ AD1095	♣ R73

♠ AD6	♠ 542
♥ R96	♥ AV2
♦ AR75	♦ DV104
♣ V62	♣ R73

Match par 4  
Don: S  
Vul: N S

Enchères :

O	N	E	S
—	2♣	—	1SA
—	3SA	—	2♦

① entame du ♥5. Quel est votre plan de défense en E ?

L'entame d'① promet un honneur dans la couleur, D ou R, mais pas les 2 car le compte des points H montre qu'il détient entre 2 et 4 H, il ne possède pas non plus 109 car il aurait alors entamé du ♥10. Le déclarant possède 4 levées de ♠, 2 levées de ♦ et 4 levées de ♣ lorsque le ♣R d'E sera tombé, soit largement son contrat. Il est donc impératif que la défense réalise 4 levées de ♥ en plus du ♣R pour faire chuter.

Il faut donc imaginer les distributions à ♥ qui permettent cela.

Si ① n'a que 4 cartes dans la couleur, alors S aussi et il est nécessaire que ce soit exactement R1075 : en effet, dans ce cas, E prend l'entame de l'A, rejoue le V couvert du R, puis il faut qu'① rejoue une autre couleur et quand E reprend la main au ♣R, le ♥2 prend le 9 de S en fourchette.

Si ① a 5 cartes dans la couleur, la défense y réalise toujours 4 levées même si le déclarant fait une levée avec son honneur à condition que la communication existe toujours lorsqu'E fait la levée du ♣R. Si S a le D, E peut prendre de l'A à l'entame et rejouer le V, mais il faut alors si ① n'a pas le 10 qu'il ne prenne pas immédiatement avec son R, ce qui est loin d'être évident. Si S a le R et qu'E prend de l'A, alors il peut ensuite laisser passer le V pour ne prendre qu'au 3<sup>ème</sup> tour ce qui coupe la communication du flanc dans la couleur.

En conclusion, il est plus probable de pouvoir réaliser 4 levées à ♥ si ① y détient 5 cartes et il faut donc se placer dans cette hypothèse. Ensuite, il ne faut pas plonger de l'♥A sur l'entame mais fournir le ♥V : S est obligé de prendre la levée immédiatement avec son honneur car il ne sait pas où se trouve l'♥A. Avec seulement le ♥D, c'est déjà une aubaine de faire une levée dans la couleur et avec le ♥R, celui-ci est mort dès que l'♥A est chez l'entameur ce qui est très probable.

